

**Table of Contents**

1.9 Caso de Prueba para el Caso de Uso: Desaprobar Proyecto.

2

**1.9 Caso de Prueba para el Caso de Uso: Desaprobar Proyecto.****Flujo Básico**

- i. El actor presiona el botón 'Desaprobar Proyecto'.
- ii. El sistema muestra un mensaje para confirmar: '¿Estimado(a) Usuario(a), ¿Está Ud seguro(a) que desea Desaprobar el Proyecto??', y muestra las opciones 'Aceptar' y 'Cancelar'.
- iii. Si el actor presiona 'Aceptar', el sistema cambia el estado de la ficha de Proyecto a 'Devuelto a Control', envía el proyecto a usuario Control, y muestra el mensaje 'El Proyecto se ha Desaprobado con éxito y se ha enviado a Control?'.
- iv. Si el actor presiona 'Cancelar', el sistema no ejecuta ninguna acción.

**Flujos Alternativos**

Ninguno

**Casos de Prueba**

Escenario	# Caso de prueba	Objetivo de la prueba	Datos de entrada	Salida esperada	Salida obtenida	Errores Observados Corregidos
Flujo Básico (opción aceptar)	1	Observar el comportamiento del sistema cuando el actor Administrador selecciona aceptar desaprobar de proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Opción seleccionada= 'Aceptar'.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El sistema muestra un mensaje en el que indica que el proyecto se ha desaprobado con éxito.</li> <li>El proyecto tiene Estado 'Devuelto a Control'.</li> </ul>	El sistema no presenta el botón "desaprobar".	
Flujo básico (opción cancelar)	2	Observar el comportamiento del sistema cuando el actor Administrador selecciona cancelar desaprobar de proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Opción seleccionada= 'Cancelar'.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Proyecto con estado 'Aprobado'.</li> </ul>	El sistema no presenta el botón "cancelar".	