

Wikiprint Book

Title: Propuesta de Desarrollo

Subject: Planificación Estratégica Situacional - SIPES_Comunal/Metodologia/Conceptualizacion/PropuestaDesarrollo

Version: 9

Date: 01/06/24 19:23:32

Table of Contents

Propuesta de Desarrollo	3
1. Necesidades y/o Problemas	3
2. Solución Propuesta	3
3. Alcance de la Propuesta	3
3.1. Casos de Uso para el módulo de Gestión de Usuarios	3
3.2. Casos de Uso para el Módulo Explicación de la Situación Actual de la Comunidad	3
3.2.1. Casos de Uso para la Explicación de la Situación Actual de la Comunidad	3
4. Arquitectura del Sistema	3
5. Metodología de Desarrollo	3
6. Plataforma de Operación	3
7. Plataforma de Desarrollo	3
8. Licencias	4

Propuesta de Desarrollo

1. Necesidades y/o Problemas

A continuación se presentan los problemas y necesidades más relevantes planteadas por voceros comunales con relación a la práctica de planificación a nivel comunitario:

- Carencia de herramientas para realización de diagnósticos comunitarios, formulación de planes y proyectos.
- Ausencia de una estructura de procesos que facilite la sistematización de la información.
- No se cuenta con actividades de capacitación para el uso de herramientas que faciliten la planificación comunal.
- Existen Consejos Comunales y Comunas que no disponen de acceso a internet, lo cual dificulta el registro de proyectos en el sistema del Consejo Federal de Gobierno.

2. Solución Propuesta

En función de los problemas y necesidades indicados en la sección anterior se propone desarrollar un primer prototipo de una aplicación de software dirigida a apoyar los procesos de planificación inmersos en la práctica de planificación comunal, tomando como base para ello los procesos o momentos descritos en la versión 0.1 de la Metodología de Planificación Estratégica Situacional para Espacios Comunales [?MPESEC](#), propuesta por la Fundación CENDITEL. Esta aplicación se define como Sistema Integral de Planificación Estratégica Situacional Comunal (SIPES_Comunal).

3. Alcance de la Propuesta

El desarrollo del prototipo del SIPES_Comunal comprende los módulos para Gestión de Usuarios y una primera parte del módulo Explicación de la Situación Actual de la Comunidad. Las funcionalidades que comprende estos módulos se indican en los siguientes casos de uso.

3.1. Casos de Uso para el módulo de Gestión de Usuarios

3.2. Casos de Uso para el Módulo Explicación de la Situación Actual de la Comunidad

Este módulo se divide en varios submódulos, de los cuales se indican a continuación los que serán desarrollados para el año 2015.

3.2.1. Casos de Uso para la Explicación de la Situación Actual de la Comunidad

4. Arquitectura del Sistema

En CENDITEL estamos interesados en el desarrollo de tecnologías que permitan solventar o aminorar problemas de la sociedad venezolana, y que fomenten la participación de la sociedad en las formas de crear y hacer tecnología. Para ello, en este caso se busca desarrollar este proyecto en función de una arquitectura basada en componentes, haciendo uso del lenguaje Drupal, en la que los módulos que se vayan generando sean continuamente transformados y ensamblados con otros nuevos, a fin de multiplicar las funcionalidades cumplidas por éstos dentro de la arquitectura.

5. Metodología de Desarrollo

El desarrollo del sistema se realizará siguiendo la segunda versión de la Metodología de Desarrollo de Software Libre propuesta por la Fundación CENDITEL: [?http://calidad-sl.cenditel.gob.ve/55-2/](http://calidad-sl.cenditel.gob.ve/55-2/).

6. Plataforma de Operación

- Sistema Operativo: Linux
- Servidor WEB: GNIX, Apache, o cualquier otro servidor que cumpla con los requerimientos de DRUPAL.
- Manejador de Base de Datos: Mysql y Postgresql QUE JOSÉ GREGORIO VERIFIQUE ESTO

7. Plataforma de Desarrollo

- Sistema Operativo: Linux
- Manejador de Base de Datos: Mysql y Postgresql
- Framework de Desarrollo: Arquitectura basado en componentes (en selección)
- Lenguaje de Programación: (Atado con la arquitectura de componentes)
- Lenguajes de Marca: HTML, CSS, entre otros

- Gestor de Proyectos: Trac
- Control de Versiones: SVN
- Servidor de Pruebas: A definir.

8. Licencias

Las licencias a utilizar para el desarrollo del proyecto son las siguientes:

- Para el código fuente se aplicará la licencia GPL v.2.0 de la Free Software Foundation.
- Para la documentación del proyecto se aplicará la licencia *Creative Commons* Venezuela 3.0: Reconocimiento, No comercial, Compartir Igual 3.0.

Este documento está liberado bajo la Licencia *Creative Commons* Venezuela 3.0: Reconocimiento, No comercial, Compartir Igual 3.0.

Más información sobre esta licencia en: [?http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/ve/](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/ve/)